## Interaktívny program



# pre jednoduchú tvorbu testových úloh

Postup inštalácie programu je nasledovný:

- zo stránky <u>www.programalf.sk</u> si každý učiteľ školy môže stiahnuť skúšobnú verziu,
- po nainštalovaní stlačte ikonku Kľúč aktivácie v pravom hornom rohu a vložte kódXF0Y52KP,
- po úspešnej aktivácii by sa v ľavom okne mali objaviť iniciály Vašej školy s textom **GOLD**.

Zároveň sa na stránke <u>www.programALF.sk</u> môže každý učiteľ zaregistrovať a získať tak prístup k databáze testov.

• Choďte na záložku Testy (priama linka

http://www.interactivetests.net/alf/sk/testy.html ),

- kliknite na linku Registrácia,
- vyplňte príslušný registračný formulár,
- do kolónky Prístupový kód napíšte AXAPR.

Postup práce s programom Alf nájdete na stránke<u>www.programalf.sk</u>v záložkeVideonávody, kde sanachádza<u>prehľadné video</u>.

### **NOVÉ INFORMÁCIE!**

Program ALF má 3 možnosti využitia:

- 1. Tvorba interaktívnych úloh v program ALF
- 2. Databáza učebných materiálov
- 3. Online testovanie

#### 1. Tvorba interaktívnych úloh v program ALF

S programom Alf vytvoríte interaktívne úlohy veľmi jednoducho a rýchlo.

Môžete využiť šablóny až 12 rôznych typov úloh – Výber jednej odpovede, priradenie, zoradenie, pexeso, popis obrázku a ďalšie.

Ako sa tvoria jednotlivé úlohy môžete spoznať kliknutím na tento odkaz <u>https://programalf.com/alf/sk/podpora.html</u>

Na tvorbu nie je potrebné pripojenie k internetu.

#### Inštalácia programu ALF

Postup inštalácie programu je nasledovný:

- zo stránky <u>www.programalf.sk</u> si každý učiteľ z vašej organizácie môže stiahnuť skúšobnú verziu,
- po nainštalovaní stlačte ikonku Kľúč aktivácie v pravom hornom rohu programu ALF a vložte kód XF0Y52KP
- k úspešnej aktivácii je potrebné pripojenie PC k internetu
- po úspešnej aktivácii by sa v ľavom okne po spustení programu ALF mali objaviť iniciály Vašej organizácie s textom **GOLD**.

#### 2. Databáza učebných materiálov

Každý učiteľ má k dispozícii Databázu učebných materiálov, ktorú môže využívať.

Databáza zahŕňa učebné materiály zo všetkých ročníkov a predmetov základnej školy. Zároveň sú v databáze úlohy aj z Náboženstva.

Na využívanie Databázy je potrebná registrácia, pri ktorej si každý učiteľ vytvorí vlastné konto.

#### Postup registrácie:

Na stránke <u>www.programALF.sk</u> sa môže každý učiteľ zaregistrovať a získať tak prístup k databáze testov.

- Choďte na záložku Testy (priama linka <u>http://www.interactivetests.net/alf/sk/testy.html</u>), váš prístup do databázy je aktuálne platný do **12.4.2020**,
- kliknite na linku Registrácia,
- vyplňte príslušný registračný formulár,
- do kolónky Prístupový kód napíšte AXAPR.

#### Prácu s databázou testov si môžete pozrieť priamo na tomto odkaze

https://www.youtube.com/watch?v=Fwv-XdLVY5A&index=2&list=PLFc3F05tr3uG-FZHBINp3xY\_LU2EpDTdn

#### 3. Online testovanie

Online testovanie je rozhranie, v ktorom budete môcť **ľahko a rýchlo** prideľovať testy a dokumenty žiakom a získať **okamžite spätnú väzbu** o ich riešení.

Učiteľ môže priradiť žiakom už hotové testy z databázy alebo vložiť svoje vlastné. Snažili sme sa ovládanie zjednodušiť na maximum, takže prácu v online testovaní zvládne naozaj každý.

#### Predpokladom používania Online testovania je vytvorenie tried a zadanie žiakov!!!

Štandardne majú školy vytvorené zoznamy žiakov a tried, ktoré sa importujú z ich evidenčných systémov.

Pri množstve škôl a žiakov na Slovensku , na ktorých sa vyučuje náboženstvo je veľké a nie je možné urobiť tento krok centrálne.

Preto si môže každý užívateľ vytvoriť vlastnú triedu so svojim názvom, kde si zadá svojich žiakov, s ktorými má záujem pracovať cez Online testovanie.

### Pre prácu s Online testovaním si pozrite krátky Manuál na prácu s online testovaním, ktorý je v prílohe.

Prácu s Online testovaním si bližšie pozriete na tomto odkaze https://www.youtube.com/watch?v=QIp2X1k\_atY&index=3&list=PLFc3F05tr3uG-FZHBINp3xY\_LU2EpDTdn Úplne prvý krok pri inštalácii je stiahnuť daný skúšobný program zo stránky <u>www.programalf.sk</u>, ak sa vám zobrazí, tak vedľa dievčatka s klobúkom je napísané STIAHNUŤ.



Ak to urobíte, nabehne inštalácia programu hneď po Vašom potvrdení. Ak sa to neudeje, problém môže byť v prehliadači – Explorer alebo Mozilla (skúšobná verzia nášho programu sa do vášho PC mohla stiahnuť do položky prevzaté súbory). Daný postup je pre Googlchrom. Preto je vhodné mať nainštalovaný daný prehliadač (Googlchrom).

Čo sa týka ďalších otázok:

 Daný program je možné inštalovať na akýkoľvek počítač, takže učitelia si ho môžu nainštalovať nie len do školského počítača, ale aj súkromného.
V pačem, prípada po otvoropí programu, zobrazí ca paciedovné:

3. V našom prípade po otvorení programu, zobrazí sa nasledovné:



Úplne prvý krok pri inštalácii je stiahnuť daný skúšobný program zo stránky <u>www.programalf.sk</u>, ak sa vám zobrazí, tak vedľa dievčatka s klobúkom je napísané STIAHNUŤ.



Ak to urobíte, nabehne inštalácia programu hneď po vašom potvrdení. Ak sa to neudeje, problém môže byť v prehliadači – Explorer alebo Mozilla (skúšobná verzia nášho programu sa do vášho PC mohla stiahnuť do položky prevzaté súbory). Daný postu je pre Googlchrom. Preto je vhodné mať nainštalovaný daný prehliadač (Googlchrom). Ak by bol problém aj naďalej s inštaláciou, najlepšie by bolo spojiť sa s nami telefonicky.

Čo sa týka ďalších otázok:

2. Daný program je možné inštalovať na akýkoľvek počítač, takže učitelia si ho môžu nainštalovať nie len do školského počítača, ale aj súkromného.

3. Vo vašom prípade po otvorení programu, zobrazí sa nasledovné:

